



Tartu Raatuse Kooli koolijuhi mälumängu „O tempora, o mores” juhend

14.12.2024 Raatuse koolimajas algusega kell 13.00

1. Registreerumine toimub kirjaliku teadaandmisega korraldusmeeskonnale (meiliaadress: Toomas.Kink@raad.tartu.ee või Facebooki sõnumites samale isikule)) kuni 8. detsembrini 2024 kella 23:59-ni, vajalik kas lennu (lendude) nimi ja võistkonna liikmete nimed.
2. Võistleva mahub 20 võistkonda. Piirarvu täitumisel registreerimine suletakse.
3. Võistkonna suurus 4 mängijat.
4. Kui ühest lennust ei ole võimalik võistkonda kokku saada, siis võib võistkonna moodustada ka mitme lennu peale kokku. Osaleda võivad ka praegused õpilased ja õpetajad.
5. Kokku esitatakse 30 küsimust järgmistest valdkondadest: Tartu Raatuse Kooli ja tema eelkäijate ajalugu, kooliga kokkupuutunud isikud, Tartu linna ajalugu, kultuur, haridus ja tänapäev, põnevaid fakte Esticast. Küsimused esitatakse võistkondadele kirjalikult viieküsimuseliste plokkidena.
6. Igale võistkonnale jagatakse üks küsimuste leht ja üks vastuste leht. Vastuselehele tuleb alati lisada võistkonna nimi elik lennu nimi.
7. Igale plokile vastamise aega (st viiele küsimusele) on 8 minutit.
8. Iga 5 küsimuse järel antakse teada õiged vastused ja lühike kommentaar ning tehakse ülevaade võistkondade paremusjärjestusest.

9. Võistluste jooksev seis kuvatakse suurele ekraanile.
10. Õige vastuse eest saab võistkond 2 punkti, osaliselt õige (loetelu- ja 2-osalise küsimuse puhul) 1 punkti.
11. Kui 1.-3. kohale tulnud võistkondadel on võrdne arv punkte, esitatakse lisaküsimusi kuni paremusjärjestuse selgitamiseni.
12. Parimad võistkonnad saavad autasustatud peale tulemuste teatavaks tegemist.
13. Kõrvalise abi (arvutid, mobiiltelefonid, kõrvalised isikud jne) kasutamine on keelatud.
14. Võistluste käigus tekkinud küsimused ja protestid lahendab mälumängu korraldaja (Toomas Kink, tel: 5064 297). Protest esitatakse esimesel võimalusel, kuid mitte hiljem kui 10 minutit pärast võistluse lõppu. Hiljem esitatud protestid jäetakse rahuldamata.